



Palatul Copiilor Sibiu  
Str. Henri Coandă nr. 51, corp B  
Tel – Fax 0269/ 217655  
e-mail: [pcsibiu@yahoo.com](mailto:pcsibiu@yahoo.com)



MINISTERUL  
EDUCAȚIEI ȘI  
CERCETĂRII

Proces Verbal

Încheiat azi 19.04.2021 în urma selecției dosarelor depuse pentru ocuparea postului de administrator patrimoniu de la Palatul Copiilor Sibiu.

Au fost depuse și evaluate un număr de 7 dosare. În urma evaluării au fost declarate admise la concursul pentru ocuparea postului de administrator patrimoniu la Palatul Copiilor Sibiu un număr de 7 dosare, conform borderoului de mai jos:

Nr. crt.	Număr și dată înregistrare dosar	Admis/Respins	Observații
1	176/09.04.2021	ADMIS	
2	178/12.04.2021	ADMIS	
3	180/14.04.2021	ADMIS	
4	182/15.04.2021	ADMIS	
5	183/15.04.2021	ADMIS	
6	184/15.04.2021	ADMIS	
7	185/16.04.2021	ADMIS	

Președinte Comisia de concurs:

Prof. Vecsei Daniel .....

Data : 19.04.2021





Palatul Copiilor Sibiu  
Str. Henri Coandă nr. 51, corp B  
Tel – Fax 0269/ 217655  
e-mail: [pcsibiu@yahoo.com](mailto:pcsibiu@yahoo.com)



MINISTERUL  
EDUCAȚIEI ȘI  
CERCETĂRII

### COMUNICAREA REZULTATELOR

În urma selecției dosarelor depuse pentru ocuparea postului de administrator patrimoniu de la Palatul Copiilor Sibiu

Nr. crt.	Număr și dată înregistrare dosar	Admis/Respins	Observații
1	176/09.04.2021	ADMIS	
2	178/12.04.2021	ADMIS	
3	180/14.04.2021	ADMIS	
4	182/15.04.2021	ADMIS	
5	183/15.04.2021	ADMIS	
6	184/15.04.2021	ADMIS	
7	185/16.04.2021	ADMIS	

Președinte Comisia de concurs:

Prof. Vecsei Daniel .....



Data : 19.04.2021 .....



Palatul Copiilor Sibiu  
Str. Henri Coandă nr. 51, corp B  
Tel – Fax 0269/ 217655  
e-mail: [pcsibiu@yahoo.com](mailto:pcsibiu@yahoo.com)



MINISTERUL  
EDUCAȚIEI ȘI  
CERCETĂRII

## ANUNȚ

Candidații admisi pentru susținerea probelor de concurs, care au depus la dosar declarație pe proprie răspundere că nu au antecedente penale, au obligația de a completa dosarul de concurs cu originalul cazierului judiciar, cel mai târziu până la data desfășurării primei probe a concursului.

